



**Pekelandia**  
DIVERSION A LO GRANDE



**PAQUETE A:**

Incluye: 1h30 hrs - 1 animador (a) – juegos, concursos, dinámicas y actividades (Incluye material para los juegos) – transporte

**\$60,00**

**PAQUETE B:**

Incluye: 1h30 hrs - 1 animador (a) – juegos, concursos, dinámicas y actividades (Incluye material para los juegos y parlante con micrófono inalámbrico) - transporte

**\$85,00**

CANT	ADICIONALES	PRECIO
1	<i>Personaje Especial (hasta 2 hrs)</i>	\$40,00
1	<i>Servicio Cobertura Fotográfica (Digitales) hasta 30 fotos</i>	\$66,00
1	<i>Barriguitas pintadas personalizada</i>	\$25,00
	<b>COMIDA</b>	
1	<i>Pastel CREMA o FONDANT 35 personas personalizado - transporte</i>	\$65,00
1	<i>Pastel CREMA o FONDANT 50 personas personalizado - transporte</i>	\$80,00
1	<i>Estación de Hot Dog + gaseosa + aderezos *mínimo 35 unidades</i>	\$2,50
1	<i>Estación de canguil 2 horas con ingredientes y personal</i>	\$65,00
1	<i>100 Bocaditos de sal y de dulce (solicitar a su asesor el menú)</i>	\$70,00
	<b>DECORACIÓN</b>	
1	<i>Cortina – arco de globos – mantel – letras en globo</i>	\$60,00
1	<i>Decoración personalizada varía de acorde al arte y accesorios</i>	



**Pekelandia**  
DIVERSION A LO GRANDE

## PARA RESERVAR TU EVENTO PEKELANDIA

Nombre del contacto:

Teléfonos del contacto:

Dirección:

Fecha evento:

Hora evento:

Cantidad de niños:

Servicios a contratar:

Observaciones:

Forma de pago: En nuestras oficinas / Transferencia /

Aceptamos VISA y MasterCard por medio de PayPhone (aplican condiciones)

## DATOS PEKELANDIA

**Oficinas:** Juan Molineros E11-37 y Av Eloy Alfaro / Quito Ecuador

**Cuenta:** 2209879868

Ahorros Banco Pichincha

Yohanny Antonella Márquez

C.I. 1758573537

[info@animaciones-infantiles.com](mailto:info@animaciones-infantiles.com)

Contamos también con Produbanco y Banco de Guayaquil (Consultar con su asesor)

**Nuestro RUC:** 1758573537001

## FORMA DE PAGO

**50% De reserva y 50% antes de comenzar el evento**



[www.animaciones-infantiles.com](http://www.animaciones-infantiles.com)